

(19) 世界知的所有権機関  
国際事務局(43) 国際公開日  
2005 年 6 月 23 日 (23.06.2005)

PCT

(10) 国際公開番号  
WO 2005/056141 A1

(51) 国際特許分類<sup>7</sup>: A63F 13/12  
(21) 国際出願番号: PCT/JP2004/017579  
(22) 国際出願日: 2004 年 11 月 26 日 (26.11.2004)  
(25) 国際出願の言語: 日本語  
(26) 国際公開の言語: 日本語  
(30) 優先権データ:  
特願 2003-412051  
2003 年 12 月 10 日 (10.12.2003) JP

(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): コナミ株式会社 (KONAMI CORPORATION) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 Tokyo (JP).

(72) 発明者; および

(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 犬伏 崇 (IN-UBUSHI, Takashi) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区

丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP). 成田 順彦 (NARITA, Yoshihiko) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP). 大橋 貴博 (OHASHI, Takahiro) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP). 高橋 一也 (TAKAHASHI, Kazuya) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP). 鈴木 直孝 (SUZUKI, Naotaka) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP).

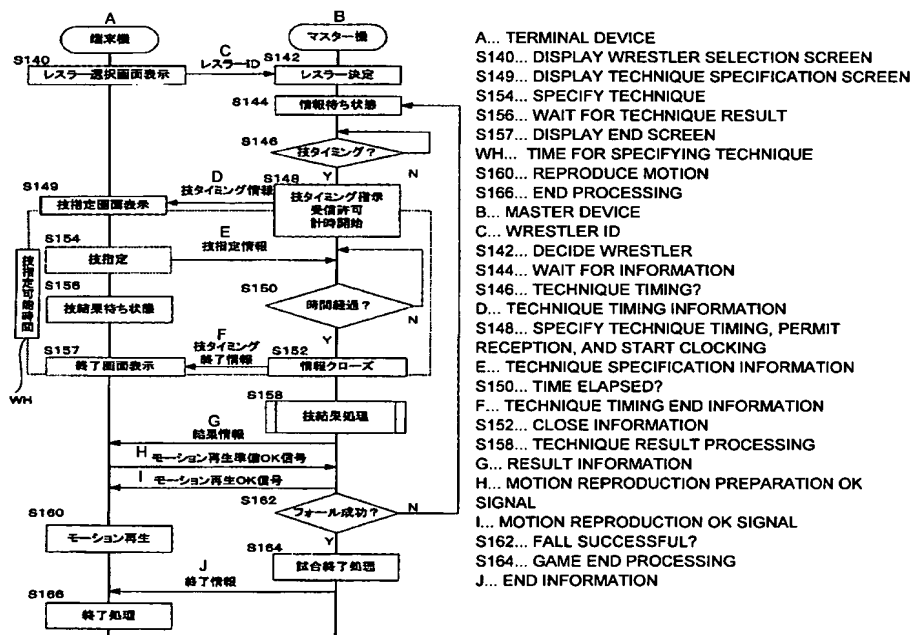
(74) 代理人: 山本 晃司, 外 (YAMAMOTO, Koji et al.); 〒1040031 東京都中央区京橋一丁目 1 6 番 1 0 号 オークビル京橋 4 階 東京セントラル特許事務所内 Tokyo (JP).

(81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR,

[続葉有]

(54) Title: CARD GAME SYSTEM AND CARD USED IN THE CARD SYSTEM

(54) 発明の名称: カードゲームシステム及びそのカードシステムで使用するカード



(57) Abstract: There is provided a card game system (1) including a plurality of game devices CL, in each of which a game proceeds according to the game information recorded on a card (12). The game device CL set as a master device M includes: master reception means for receiving game information transmitted from the game device CL; permission means (2) for rejecting reception of the game information until start of a particular time WH is judged by start judgment

[続葉有]

BEST AVAILABLE COPY



BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IS, IT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告書

- (84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG,

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

means (2) and permitting the reception when it is judged to start; and rejection means (2) for again rejecting the reception of the game information when the time elapse judgment means (2) judges that a particular time predetermined as WH has elapsed after permission of the reception. Each of the game devices CL has terminal transmission means (6b) for transmitting the game information to the master reception unit (6a).

(57) 要約: 複数のゲーム機CLのそれぞれにおいて、カード12に記録されたゲーム用情報に基づいてゲームが進行するカードゲームシステム1であって、マスター機Mに設定されたゲーム機CLは、ゲーム機CLから送信されたゲーム用情報を受信するマスター受信手段と、開始判断手段2にて特定の時間WHを開始すると判断されるまで、ゲーム用情報の受信を拒否し、開始すると判断されると受信を許可する許可手段2と、経過時間判断手段2にて、受信を許可後特定の時間WHとして予め設定された時間が経過したと判断された場合は、ゲーム用情報の受信を再び拒否する状態にする拒否手段2を有し、各ゲーム機CLは、ゲーム用情報をマスター受信部6aへ送信する端末送信手段6bを有する。